



Уважаеми колеги,

Каним ви да участвате в обучителен курс на тема “m-Learning: Using of Learning Game Resources based on Educational Content”, който ще се проведе два пъти през 2008 г. – във Верона, Италия и Букурещ, Румъния. Курсът е в рамките на секторна програма Грюндвиг, Индивидуални мобилности – обучение и професионално развитие на служители в сферата на образованието.

Курсът е предназначен за обучители и обучаващи организации, които работят или възнамеряват да работят с възрастни обучаеми, а също за неизвършващи обучение служители, които желаят да обогатят опита си в работата с възрастни.

Курсът ще предостави на участниците практическо знание за разработване на специфични програми обслужващи обучението чрез мобилни информационни и комуникационни технологии (м-обучение) предназначено за възрастни обучаеми. Освен нови знания, участниците ще имат възможността да развият и подобрят уменията си за проектиране на електронно обучение.

Курсът е разработен от Институт по мобилни технологии за образованието и културата (Литва) в партньорство със седем държави – България, Италия, Испания, Кипър, Румъния, Великобритания, Турция – като резултат от проект "ILGRECO - Implementing Learning Game Resources based on Educational Content ", финансиран по програма Грюндвиг на Европейската Комисия.

Курсът ще се проведе два пъти през 2008 г.

- **14-19.07.2008**

- **14-19.09.2008**

За повече информация посетете нашия уеб сайт <http://ilgreco.europole.org>

Разходите свързани с участието в курса могат да бъдат изцяло покрити, ако кандидатствате за отпускане на финансиране пред Национална агенция на Програма за ученето през целия живот за България - Център за развитие на човешките ресурси. (Референтен номер **LT-2008-020-002**).

Крайната дата за кандидатстване е **31 март 2008 г.**

Повече информация можете да получите на сайта на Център за развитие на човешките ресурси <http://www.hrdc.bg/>

За да се регистрирате за курса, се обърнете към:

- за курса във Верона – info@imotec.lt, euro.spe@tin.it
- за курса в Букурещ - adina.dragu@cppc.ro, office@cppc.ro

За всякакви въпроси свързани с участието в курса се обръщайте към Вилма на vilma@imotec.lt

Молим ви да разпратите това писмо до ваши колеги, приятели, познати, които биха проявили интерес да участват в курса.

Очакваме с нетърпение да се видим на обучението!

С уважение,
Екипът на проекта

Подготовка

Цялата информация нужна за участието в обучителния курс ще бъде разпространена на английски език преди началото на самия курс. Всички участници ще бъдат запознати с уеб платформата и други продукти на проекта чрез сайта на проекта. Най-малко един месец преди първото обучение на сайта ще бъде публикуван пакет за предварителна подготовка на обучаемите. Участниците ще бъдат поканени да подготвят представяне на потребностите си от обучението. Представянията ще бъдат предмет на дискусия в първия ден на курса. Ще бъдат разпратени още документи представящи работната програма и методи в детайли. Участниците ще бъдат помолени да изберат една учебна дисциплина, върху която желаят да работят по време на курса, така че в края на обучението всеки обучаем да е реализирал образователен продукт/ игра. Работният език е английски, с помощта на италиански и румънски, където е нужно.

Цели:

Обучители, които все още не са експериментирали с обучение чрез мобилни технологии, посочват като една от основните пречки за това липсата на разбиране къде да бъде поставена новата граница в образованието. Този курс е въведение в обучението чрез мобилни технологии като метод за подпомагане на обучителните практики в мрежа. Освен това курсът дава насоки на учителите, които желаят да изпробват обучителни подходи чрез мобилни технологии.

В повечето европейски държави обучението чрез мобилни технологии не е интегрирано в сферата на формалното образование. Проучване проведено от екипа на проекта показва какви са характеристиките на обучението чрез мобилни технологии, както и каква е степента на приложението му в образованието на възрастни. Курсът има за цел:

- ☑ Запознаване с методите и тенденциите на обучението чрез мобилни технологии в сферата на образованието
- ☑ Преглед на мобилните устройства и приложенията с отворен код подходящи за образователни цели
- ☑ Съгласуване на разработената методология с изискванията на педагогиката и андрагогията
- ☑ Обучение за използване на електронното приложение, разработено по проекта
- ☑ Обучение за преработване на дидактично учебно съдържание в пакети за обучение чрез мобилни технологии, съгласувани със способностите на целевата група обучаеми
- ☑ Заснемане на всички учебни занимания в рамките на курса, за максимално ефективно използване на резултатите от курса впоследствие
- ☑ Измерване на степента, в която учебните занимания осигуряват резултатно предаване на знания
- ☑ Обмяна на добри практики с останалите участници и учителите
- ☑ Повишаване степента на осъзнатост за межкултурните различия чрез съвместна работа с хора от различен произход

Методология

- Участниците ще бъдат обучавани в практически умения, техники и метеодологии за преподаване.
- Преди началото на курса участниците ще изберат учебна дисциплина, върху която желаят да се обучават като работят по преобразуването на нейното дидактично съдържание в пакет за обучение чрез мобилни технологии. Участниците ще работят самостоятелно или в групи, насърчавани и подпомагани от организаторите, като използват техническо оборудване, осигурено от тях.
- Чрез уеб група (yahoo group) преди, по време и след края на курса ще бъдат осъществявани напътствия.
- Чрез серия от записи по време на курса ще бъде съставено видео ръководство, което ще бъде поместено в web.2 среда (YouTube) и, седователно, ще бъде със свободен достъп.
- Използване на инструменти за изграждане на екип

Последващи дейности

След края на курса работата с желаещите да се обучават ще продължи. Ще се провеждат дистанционни обучителни занимания, ще има възможност за е-мейл контакт с обучителите. Всички участници ще могат да се възползват от насоки за работа, осигурявани чрез уеб групата и онлайн поместените видео записи от курса.

Участниците, които имат желание да подобрят създадения от тях по време на курса обучителен продукт, ще имат възможност да се консултират по е-мейл с обучителите. Освен това, участниците ще бъдат насърчавани да споделят по между си своя опит чрез специално създаден онлайн форум към сайта на проекта.

ПРОГРАМА НА ОБУЧЕНИЕТО (ДЕН ПО ДЕН)

1-ви ден

- Празнична вечеря за посрещане на участниците
- Запознаване с участниците и институциите, в които работят

2-ри ден

- Приветствие
- Очаквания на участниците
- Модул: Методи и тенденции в обучението чрез мобилни технологии
В този модул се разглеждат най-новите тенденции и проучвания в областта на м-обучението. Ще се направи опит да се обхванат преобладаващите насоки и стереотипите с цел да се разбере повече за влиянието на новите технологии в образованието.
- Практическа работа: Мобилни устройства, протоколи за комуникация, приложения с отворен код, приложими в м-обучение
Този модул има за цел да развие познанията на участниците за технологиите, тяхната употреба и възможностите, които предоставят за приложение в ежеднезната работа на обучителите. Модулът е разделен на два подмодула. 1. Технически спецификации на мобилните устройства; 2. Основни приложения с отворен код, позволяващи използването на мобилни устройства с образователни цел.

3-ти ден

- Модул: Образователна игра ILGRECO – методология. Примери. Езиково обучение чрез игра на мобилно устройство.

- Модул: Образователна игра ILGRECO – уеб и мобилен графичен интерфейс

- Практическа работа: Как да работим с образователна игра ILGRECO

В този модул ще бъде представена структурата на образователната игра и методологията, която позволява да се използва същата виртуална среда за различни типове учебни дисциплини. Практическата работа ще развие уменията на участниците за използване на уеб и мобилен графичен интерфейс за игри.

4-ти ден

- Модул: Образователна игра ILGRECO – система за управление на съдържанието

- Практическа работа: Подготовка на дидактичното съдържание за поместване в мобилна платформа.

Този модул има за цел да представи вътрешната структура на играта и да обучи участниците за използването на виртуалната среда, базирана в система за управление на съдържанието.

- Културна/социална програма

5-ти ден

- Модул: Преработване на дидактично съдържание в пакети за обучение чрез мобилни технологии, които да бъдат съгласувани с уменията на обучаващите.

- Групова работа върху разработване на учебно съдържание

- Дискусия: Добавена стойност на системата. Предимства, положителни и отрицателни аспекти.

Този модул ще помогне на участниците да разпознаят какво в организациите може да допринесе за разбирането на учителите за подходите използвани в м-обучението. Ще бъде обсъждана възможността за използване на придобитите в рамките на курса знания за подобряване на учебните методи, използвани в организацията.

- Културна/социална програма

6-ти ден

- Дискусия: Какво от наученото участниците могат да използват в своята работа

- Оценяване на учебния курс, самооценка

- Получаване на сертификат

- Културна/социална програма

Край на учебния курс